

# Începe Games of Science 2024, cea mai mare competiție de comunicare pentru tineri cercetători

Au început înscrierile la a treia ediție Games of Science, competiția care promovează știința pe înțelesul tuturor și care oferă acces tinerilor cercetători la traininguri de comunicare publică și la o comunitate de oameni de știință și susținători ai științei din toate domeniile.

Dacă ești implicat în cercetarea unui subiect de interes, în cadrul Universității Babeș-Bolyai din Cluj-Napoca sau a altor instituții de învățământ sau cercetare, și vrei să înveți să vorbești mai bine despre ceea ce faci, înscrie-te aici: <https://socialinnovsolutions.typeform.com/to/eMpKcj18> pentru a participa la trainingul din 21 martie și concursul din 22 martie de la Cluj.

Games of Science are opt sesiuni locale, urmate de o finală națională care va avea loc în luna mai. Pe parcursul trainingului participanții descoperă împreună cum pot explica pe scurt și clar idei și procese complexe. Concursul Games of Science este un format original, elaborat de Ada Roseti, și are scopul de a-i familiariza pe tinerii cercetători cu prezentările publice pe durate scurte, de la 15 secunde la 3 minute.

Proiectul este deschis studenților, masteranzilor și doctoranzilor români, precum și cercetătorilor, cadrelor didactice și altor specialiști în vârstă de 20–35 de ani care lucrează în instituții de învățământ și cercetare sau în alte organizații cu profil științific.

Cele opt sesiuni de training în comunicare publică sunt gratuite și au loc în centre universitare și online, pentru a permite unui număr cât mai mare de cercetători să participe. Înscrierile la oricare dintre edițiile locale ele se pot face, în limita locurilor disponibile, pe website-ul [Games of Science](#). Înscrierea nu e condiționată de apartenența la universitățile gazdă, ci de posibilitatea de a fi prezent în orașul respectiv, la datele anunțate.

- București, 29 februarie-1 martie, Universitatea din București
- Iași, 7-8 martie, Universitatea Alexandru Ioan Cuza
- Brașov, 14-15 martie, Universitatea Transilvania din Brașov
- Cluj-Napoca, 21-22 martie, Universitatea Babeș-Bolyai
- Sibiu, 28-29 martie, Universitatea Lucian Blaga
- Constanța, 4-5 aprilie, Universitatea Ovidius din Constanța
- Timișoara, 11-12 aprilie, Universitatea de Vest din Timișoara
- Online, 18-19 aprilie (open).

Juriul Games of Science este format din oameni de știință, experți locali și regionali, reprezentanți ai universităților, comunicatori de știință și susținători ai comunicării științei din multiple domenii. Fiecare etapă a proiectului va avea un juriu dedicat și variat pentru a cuprinde toate subiectele aduse în discuție de către participanții în concurs.

Ediția din 2024 a Games of Science este organizată de SciPublic Forum, asociație care își propune pregătirea și antrenarea oamenilor de știință pentru colaborare și comunicarea cu publicul larg, și Social Innovation Solutions, organizație activă în sustenabilitate, impact social și inovație. Ea este oferită împreună cu partenerul principal, Raiffeisen Bank, cu susținerea Aqua Carpatica, și este derulat alături de partenerii educaționali din cele șapte centre universitare: Universitatea din București, Universitatea Babeș-Bolyai, Universitatea Alexandru Ioan Cuza, Universitatea de Vest din Timișoara, Universitatea Transilvania din Brașov, Universitatea Lucian Blaga din Sibiu și Universitatea Ovidius din Constanța.